

取扱説明書

商品説明

- ドアロック/ドアアンロックまたは警報時に車両ハザードを点滅します。
※機種により警報時に点滅しない場合があります。

⚠ 取付け時の注意

- 本製品は12Vマイナスアース仕様の国産車のみ取付可能です。24V車、外車等は取付不可となります。
- 本製品の取付けに関しては、車の専門知識が必要になります。必ず、専門知識のある方が取付けを行なってください。
- プラスドライバー、ニッパー、スパナまたはボックスレンチ等、取付ける時に工具が必要になる場合があります。
- 一部機種（セキュリティ）はホーン配線を利用して取付けを行うため、本製品を取付ける場合、ホーン警報機能が使用できなくなります。
- ホーン配線を利用して取付けしたセキュリティは「スタート、ストップ（ホーン）の設定」を、0.4秒以上に設定してください。
※設定方法は各商品の取扱説明書を参照してください。

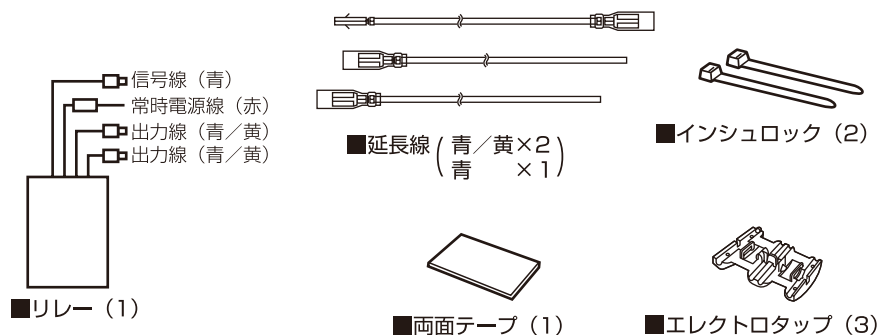
アンサーフラッシュリレー Be-968

セット内容と名称

※（ ）内は数量

注意
対応機種のみ取付けできます。
対応機種は「車種別ハーネス適合表」
「製品カタログ」等で確認して下さい。

株式会社コムテック
〒470-0206 愛知県みよし市助生町下石田60番
サービスセンター PHONE 0561-36-5654
ver.3.0 131031

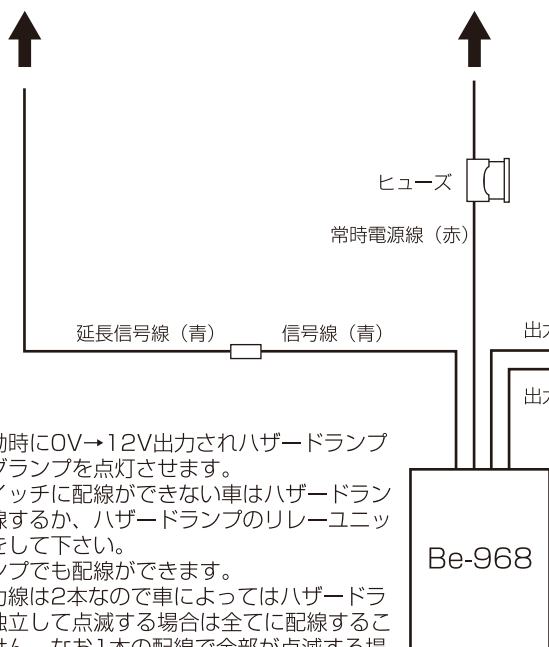


●配線概要図

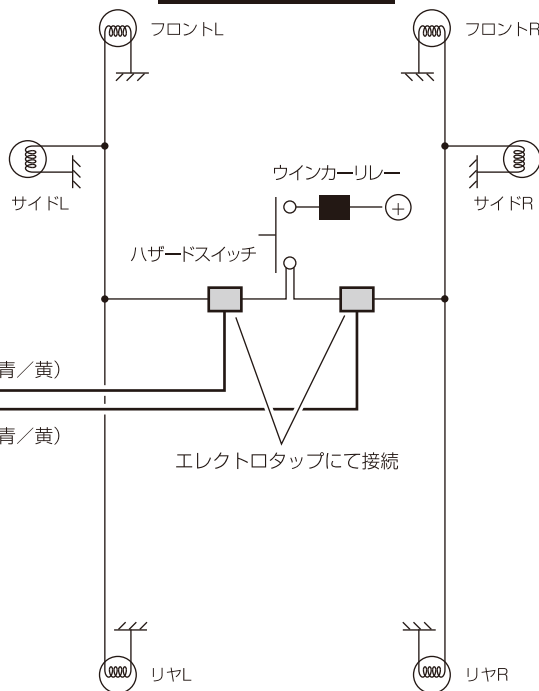
- ・エンジンスターター/セキュリティへの取付方法は、裏面を参照してください。
(例：ハザードスイッチ取付け)

エンジンスターター/セキュリティ
メインユニットへ接続

車両常時12Vへ接続



車両側ハザード配線

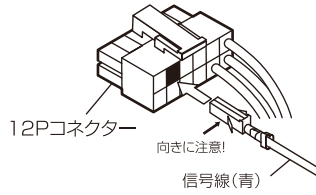


- ※出力線は作動時に0V→12V出力されハザードランプやパーキングランプを点灯させます。
- ・ハザードスイッチに配線ができない車はハザードランプに直接配線するか、ハザードランプのリレーユニット等に配線をして下さい。
- ・スモールランプでも配線ができます。
- ・本製品の出力線は2本なので車によってはハザードランプが全て独立して点滅する場合は全てに配線することはできません。なお1本の配線で全部が点滅する場合は1本のみ接続して残りの1本は絶縁して下さい。

■エンジンスターターへの取付方法

- 1** エンジンスターター付属の12Pカプラー・11番ピンに本製品付属の延長線（青）を差し込み、Be-968の信号線（青）のギボシと接続します。
 ※エンジンスターターの機種によって16Pコネクタの場合があります。その際はエンジンスターター付属の取扱説明書を参照ください。

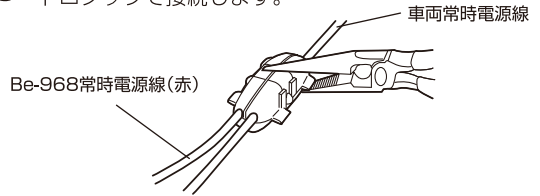
例)WR520



※一度差し込むと抜けなくなります。差間違いの無いように注意してください。

- 2** 表面「配線概要図」を参照して出力線（青/黄）2本をハザードスイッチまたはランプ等に接続します。

- 3** Be-968の常時電源線（赤）を車両常時電源に付属のエレクトロタップで接続します。



※本製品のリレーから出ている信号線（青）を車のボディアースに接触させることによりランプの点灯を確認することができます。

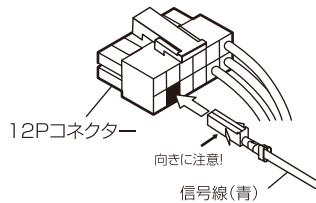
- 4** アンサーフラッシュリレーが作動するようにBeTimeの取扱説明書を参照して設定を行います。
 ※商品により設定の必要がない場合があります。

■セキュリティへの取付方法

●X4500/X3500の場合

- 1** セキュリティ付属の12Pカプラー・5番ピンに本製品付属の延長線（青）を差し込み、Be-968の信号線（青）のギボシと接続します。

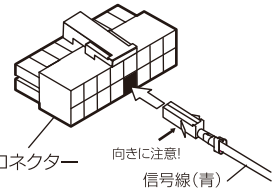
例)X4500



※一度差し込むと抜けなくなります。差間違いの無いように注意してください。

●X7000の場合

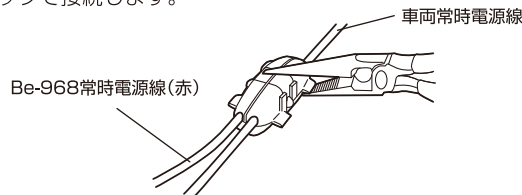
- 1** セキュリティ付属の16Pカプラー・7番ピンに本製品付属の延長線（青）を差し込み、Be-968の信号線（青）のギボシと接続します。



※一度差し込むと抜けなくなります。差間違いの無いように注意してください。

- 2** 表面「配線概要図」を参照して出力線（青/黄）2本をハザードスイッチまたはランプ等に接続します。

- 3** Be-968の常時電源線（赤）を車両常時電源に付属のエレクトロタップで接続します。



※本製品のリレーから出ている信号線（青）を車のボディアースに接触させることによりランプの点灯を確認することができます。

- 4** アンサーフラッシュリレーが作動するようにセキュリティの取扱説明書を参照して設定を行います。
 ※商品により設定の必要がない場合があります。